

## QUY ĐỊNH KỸ THUẬT CUỘC THI ĐUA THUYỀN NĂM 2016

### 1. Thể lệ cuộc thi.

- Đối tượng tham gia là tất cả các sinh viên đang theo học tại Đại học Duy Tân.
- Các đội dự thi đăng ký theo mẫu của Ban tổ chức (BTC) ban hành.
- Mỗi đội tham gia từ 1-3 người (khuyến khích đặt tên đội/nhóm: ví dụ: Galaxy – K19EVT).
- Không giới hạn số đội tham gia, mỗi đội được tham gia 1 thuyền.
- Các đội tham gia sẽ tự thiết kế một mô hình thuyền điều khiển của mình phù hợp với quy định ở mục 3, khuyến khích các đội trang trí tàu đẹp.
- Các đội đăng ký theo link:  
[https://docs.google.com/forms/d/1IDHR4abmcj4nT5prj-Cdte5LimiYkY6Ek\\_e-3qzx82Q/viewform?c=0&w=1](https://docs.google.com/forms/d/1IDHR4abmcj4nT5prj-Cdte5LimiYkY6Ek_e-3qzx82Q/viewform?c=0&w=1)

### 2. Nội dung cuộc thi.

Cuộc thi được tổ chức theo hình thức đua vượt chướng ngại vật. Ban tổ chức sẽ thiết kế một đường đua trên mặt nước cụ thể như sau:

- Mỗi đội sẽ cử ra 1 người để điều khiển thuyền.
- Đường đua sẽ được chia làm 2 phần riêng biệt, mỗi đội sẽ đua trên 1 phần.
- Trên đường đua của mỗi đội sẽ có bố trí các chướng ngại vật tượng trưng cho các đảo thuộc quần đảo Hoàng Sa.
- Các đảo trong mỗi phần sẽ có kích thước không giống nhau.
- Các đảo sẽ được bố trí để các đội không thể đi đường thẳng mà phải luôn lách tránh né.
- Trên cột đích của mỗi đội có gắn một thiết bị cảm biến và đồng hồ đếm để xác định thời gian đi của mỗi thuyền tính từ lúc bắt đầu.

Mỗi thuyền phải vượt qua các đảo và về đích trong thời gian sớm nhất có thể. Khi về đích mỗi tàu phải vẫy cờ 3 lần. Thuyền của đội nào về đích trước VÀ vẫy được cờ là thắng cuộc.

Việc sắp xếp các đội thi đấu được tiến hành theo hình thức bốc thăm chia bảng.

### **Chú ý:**

Trong trường hợp có đội lọt ra khỏi đường đua của mình thì sẽ bị cộng thêm 5% thời gian vào kết quả cuối cùng cho mỗi lần vi phạm. Nếu vượt và va chạm vào tàu đội bạn sẽ bị cộng thêm 5% thời gian nữa vào kết quả cuối cùng. **Nếu tàu ra khỏi đường đua thì phải thực hiện lại bài thi từ đầu.**

Nếu cả 2 tàu đều không thể về đích thì căn cứ vào khoảng cách từ **vị trí tàu dừng lại** tính từ mũi tàu đến đích để xác định kết quả, khoảng cách của tàu nào ngắn hơn thì tàu đó chiến thắng.

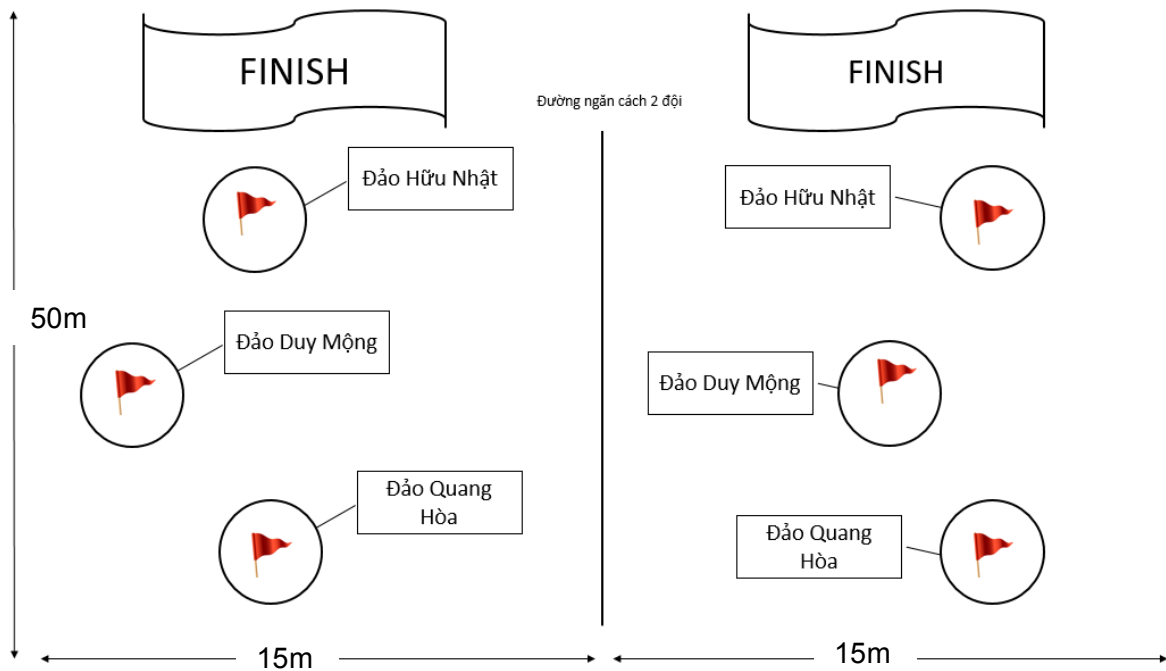
Trong trường hợp tàu của cả 2 đội đều không vẫy được cờ khi về đích thì căn cứ vào thời gian đến đích để xác định thắng thua, thời gian của đội nào ít hơn thì chiến thắng.

Nghiêm cấm các hành vi cố tình cản phá lẫn nhau như đâm húc, bắn nước, phá sóng... đội nào vi phạm sẽ bị tước quyền thi đấu.

### **3. Quy định kỹ thuật**

Thuyền của các đội khi tham gia cuộc thi phải đảm bảo các yêu cầu sau:

- Phải là thuyền tự thiết kế không được sử dụng các loại thuyền bán sẵn trên thị trường.
- Thuyền phải đặt vừa trong khối hộp có kích thước 50x50x50 cm.
- Phải là kiểu tàu chạy trên mặt nước không được sử dụng kiểu tàu ngầm.
- Thuyền phải được điều khiển không dây có thể bằng RF, bluetooth, wifi,...
- Động cơ của thuyền không được vượt quá 12v – 50W.
- Mỗi tàu được phép trang bị tối đa 3 động cơ.



Sơ đồ minh họa đường đua, trong thực tế số lượng đảo sẽ nhiều hơn trong hình

#### 4. Giải thưởng

- 01 giải nhất: 1500000 vnd + bằng khen.
- 01 giải nhì: 1000000 vnd + bằng khen.
- 01 giải ba : 500000 vnd + bằng khen.
- 01 giải dành cho đội có thiết kế tàu ấn tượng nhất: 500000 vnd + bằng khen.

Ngoài ra tất cả các đội tham dự đều được nhận giấy chứng nhận tham gia của BTC.